



DEVELOP ENV.

YOUNGWOONGNI

2020.04.10.

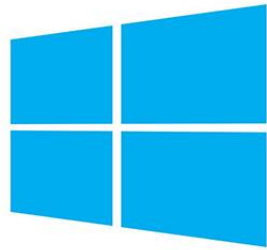
DEVELOP

ENVIRONMENT

YOUNGWOOCNI

1. C++ Builder 6 개발 환경 문제 대응 방안
2. 32bit 프로그램 실행 시 시스템 에러 발생 현상 대응 방안
3. 개발 환경 변경 계획
4. Migration 계획(Textile)
5. Convert 프로그램 계획
6. Lite 프로그램 계획
7. 개발 일정

1. C++ Builder 6 환경(개발PC) 문제 대응 방안



Windows 10

Window 10 OS 32bit 환경에서 개발 환경 구축

Or

Window 10 OS 64bit 버전 Downgrade

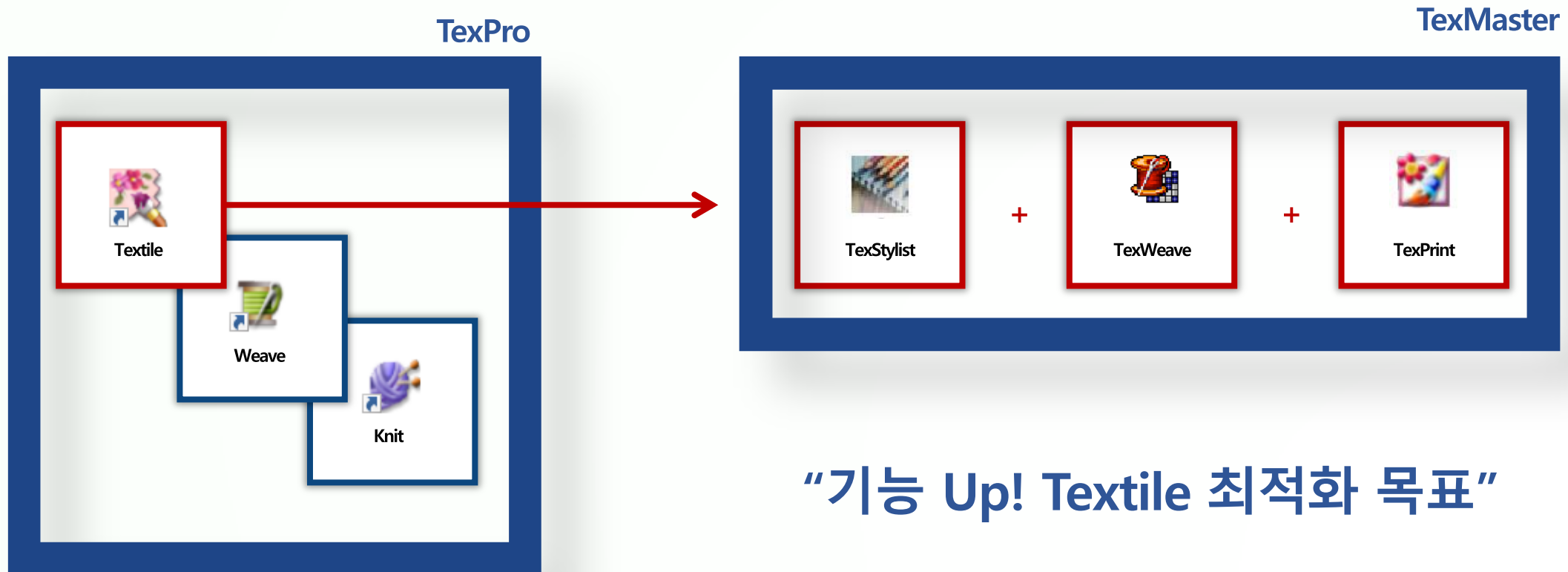
2. 자사 32bit 프로그램 실행 시 시스템 에러 발생 현상 대응 방안

대응 방안	문제점
라이브러리 참조를 System32 경로에서 SysWOW64 경로로 Redirection 하는 코드 작성	기존 프로그램이 SysWOW64로 Redirection 되었을 때 또 다른 문제가 발생할 수 있으며, 문제가 발생할 때마다 프로그램을 새로 제작하는 번거로움이 있음
DLL 참조 에러 발생 시 SysWOW64 에 있는 파일을 System32 폴더 내로 이동	현재 사용하고 있는 방법이나 에러가 발생 할 때마다 사용자가 파일을 변경 해야 하는 번거로움 뿐 아니라 기존 사용하는 64bit 프로그램에 영향을 끼칠 수 있음
레지스트리 편집기를 사용하여 경로를 수정	레지스트리 값을 변경하여 경로를 변경하는 것은 마이크로소프트에서도 지원하지 않고 권장하지 않는 방법으로 위험함
C++ Builder의 환경 변수 변경	정확한 방법이 확인 되지 않음(자료의 한계)

3. 개발 환경 변경 계획

	기존	변경
Platform	Window X86(32bit)	Window X86(32bit), x64(64bit)
IDE	C++ Builder 6 / 2010	Visual Studio 2019
Language	C++	C#
Framework	VCL	Window Form(.NET 4.7.2)
API/SDK	WIN32	미정

4. Migration 계획(TexMaster)



5. Convert 프로그램 계획

The screenshot shows a Windows-style application window titled 'Form1'. It contains two text input fields for file paths: '변경 파일 경로 선택' (Change file path selection) with the value 'Wexample' and '파일 저장 경로 선택' (File save path selection) with the value 'Wexample_convert'. Each field has a folder icon button to its right. Below these fields is a blue progress bar and a '변환' (Convert) button. A large text area at the bottom displays a log of file conversion operations:

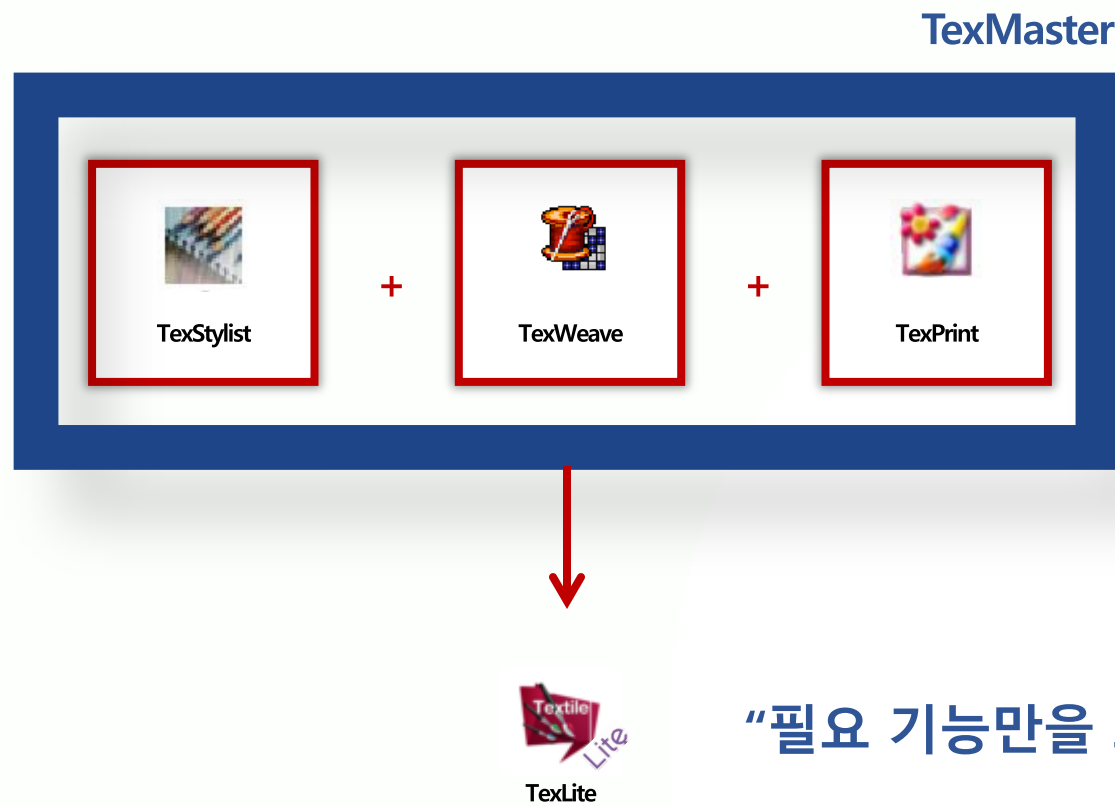
- OT-8013 start pt.trc 파일 변환에 성공하였습니다.
- OT-8013.trc 파일 변환에 성공하였습니다.
- OT-8013-1.trc 파일 변환에 성공하였습니다.
- OT-9017.trc 파일 변환에 성공하였습니다.
- OT-9090.trc 파일 변환에 성공하였습니다.
- OT-9183.trc 파일 변환에 실패하였습니다.
- [System] 파일을 변환할 수 없습니다.

Migration 된 프로그램의 파일 구조에 맞춰서 파일을 재구성 해주는 프로그램
변경 파일이 존재하는 폴더를 선택한 후 변환 된 파일이 저장 될 경로를 지정해 준 후
실행 하였을 때 파일이 변환되어 저장되어야 한다.

변환 완료 된 파일은 4번의 Migration 된 프로그램에서 Open이 가능해야 함.

기존 파일(.tfc)의 구조 파악 및 새 파일 구조 정의 파악 기간 필요

6. Lite 프로그램 계획



7. 개발 일정

구분	작업 내용	4월				5월				6월			
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
개발 환경 구축	Visual Studio 2019 설치	■											
	C# 및 Window Form 연구	■	■	■									
	개발 표준 정하기(명명 규칙 및 탭 설정)			■									
	개발 환경 구축 하기(Configuration)			■	■								
	개발 문서 작성				■	■							
업무 회의	1차 업무 회의 (Brainstorming)	■	■										
	2차 업무 회의 (Configuration)		■	■									
Migration	세부 구현 계획			■	■								
	동작 구성(Flowchart)				■	■							
	상세 페이지 설계(디자인팀)					■	■	■					
	파일 구조 분석 및 정의					■	■	■					
	GUI Design(개발팀)							■	■	■			
	기능 구현									■	■	■	■
구분	작업 내용	7월				8월				9월			
		13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Migration	기능 구현	■	■	■	■	■	■	■	■	■			
	기능 Test									■	■		
	Demo									■			
	수정 및 보완										■	■	
	개발 문서 작성											■	■
	프로그램 매뉴얼 작성												■

7. 개발 일정

개발 일정 요약

구분	개발 기간	시작일	완료일
개발 환경 구축	20일	20.04.06	20.05.01
업무 회의	10일	20.04.06	20.04.17
세부 구현 기획	20일	20.04.20	20.05.15
GUI 디자인	10일	20.05.18	20.05.29
기능 구현	60일	20.06.01	20.08.28
수정 보완	20일	20.08.31	20.09.25

+

Convert Program 개발(1개월)

배포(Release) 환경 구축(2개월)

“총 9개월 소요 예상”

T h a n k Y o u