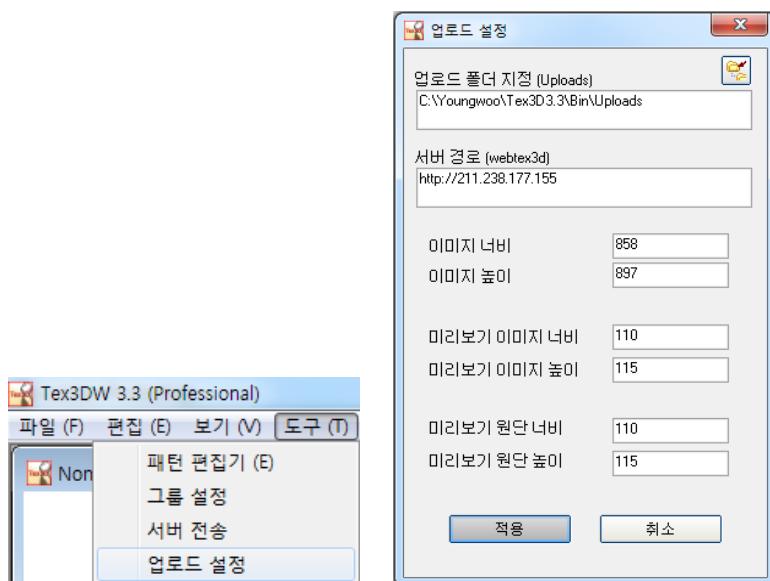


## < WebTex3D 그리드 그룹 설정과 서버 업로드 작업 >

### 1. 업로드 환경 설정

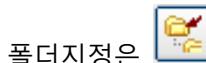
처음 업로드하는 경우에는 환경설정이 필요합니다.

상단 메뉴의 [도구->업로드 설정]을 누르면 아래와 같은 창이 뜹니다.



- 업로드 폴더 지정(Uploads) : 업로드 시 임시로 파일을 복사하여 사용하는 폴더를 의미합니다.

기본 드라이브(C:) 공간이 부족할 경우 다른 드라이브의 폴더를 지정하여 사용할 수 있습니다.



폴더지정은 버튼을 클릭하여 변경할 수 있습니다.

- 서버 경로 (WebTex3D) : 작업이 완료된 WebTex3D 파일(\*txd)과 원단, 맵핑 정보파일이 업로드 되는 서버의 경로를 설정하는 곳입니다.

- 이미지 너비, 이미지 높이 : WebTex3D 캔버스 크기와 동일하게 설정해주면 됩니다.

단위는 pixel입니다. 기본 사이즈는 858px X 897px입니다.

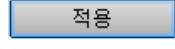
- 미리 보기 이미지 너비, 높이 : WebTex3D Viewer에서 썸네일 이미지로 보여질 크기를 의미합니다

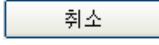
다. 단위는 pixel입니다. 기본 사이즈는 110px X 115px입니다.

- 미리 보기 원단 너비, 높이 : WebTex3D Viewer에서 썸네일 이미지로 보여질 크기를

의미합니

다. 단위는 pixel입니다. 기본 사이즈는 110px X 115px입니다.

정보를 입력한 후에  버튼을 클릭하면 설정한 내용이 저장된 후 창이 닫하고,

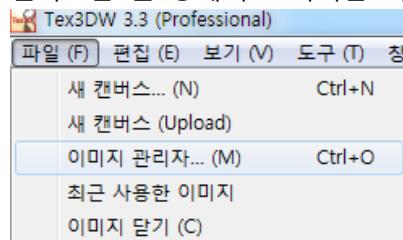
 버튼을 클릭하면 적용되지 않고 창이 닫힙니다.

## 2. 그리드 그룹 설정



### 1. 파일 제작

- Tex3D를 실행한 후 상단메뉴에서 [파일->새 캔버스(upload)]를 선택하여 업로드용 새 캔버스를 준비합니다(업로드용 캔버스는 웹 상에서 보여지는 이미지입니다).

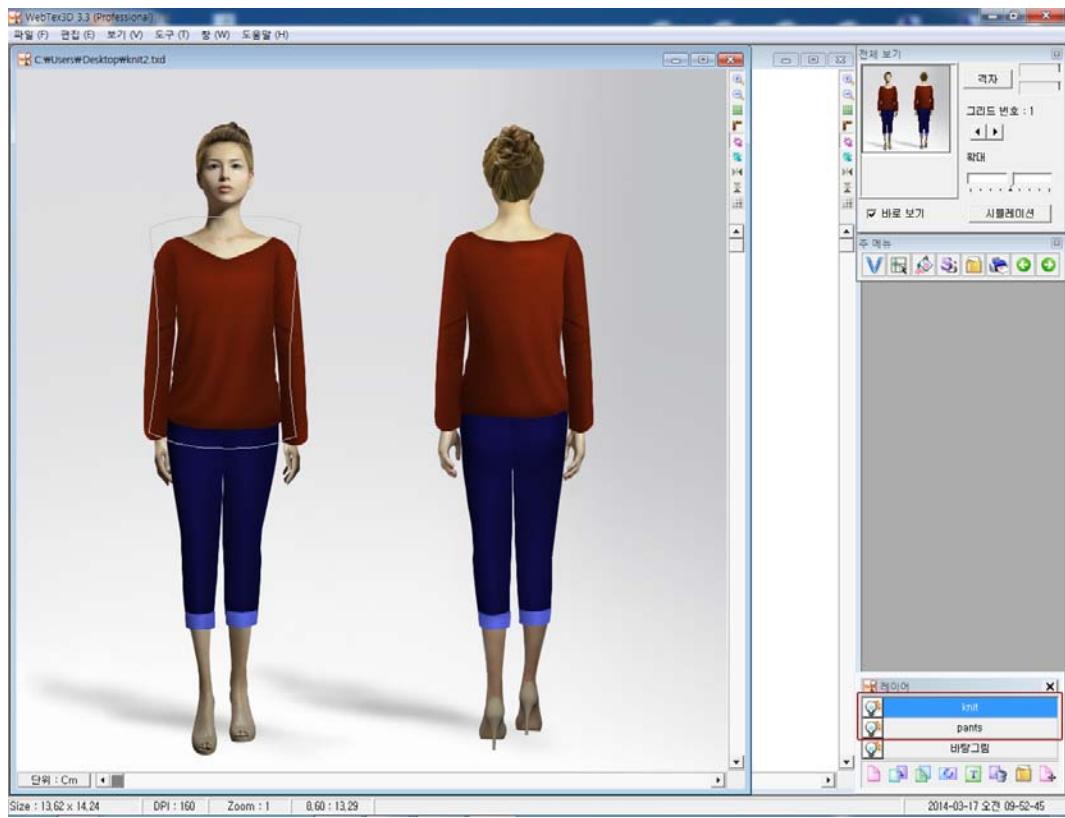


- Tex3D 사용방법으로 작업을 진행합니다. 작업 시 상품별로 레이어를 만들어서 작업하게 되면 레이어로 구분한 상품은 WebTex3D에서도 레이어 형태로 구분됩니다.

### 주의

→ 레이어의 이름은 Tex3D에서 설정가능하며, 작업한 데이터를 WebTex3D에 업로드 시 레이어의 이름 수정이 불가능하오니 신중하게 작업하시기 바랍니다.

※ 예를 들어, ○번의 그림처럼 레이어를 상의는 Knit, 하의는 Pants로 구분을 지어 작업을 하면 WebTex3D에 업로드 시 ○번의 그림처럼 레이어가 구분 지어져 서버전송이 됩니다.



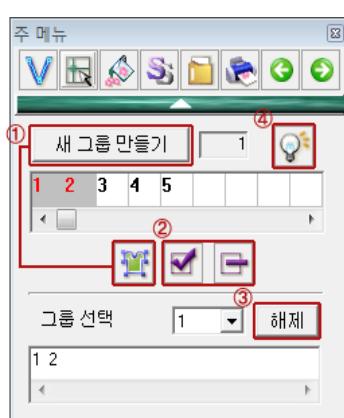
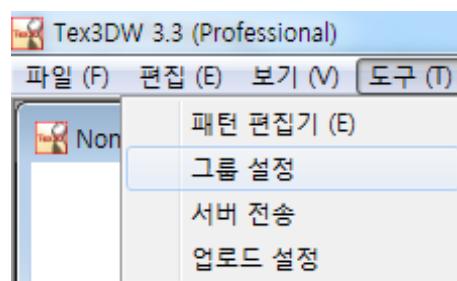
This screenshot shows the WebTex3D web application interface. On the left, there is a 3D model of a woman in a red knit top and blue pants. A red box highlights the outfit. On the right, there is a sidebar with various clothing items displayed as 3D models. The sidebar includes categories like 'pants', 'knit', 'dress', 'jogging suit', 'jacket set', 'cardigan set', 'swimsuit1', 'swimsuit3', 'swimsuit4', 'swimsuit2', 'skirt', 'knit2', 'knit', and 'coat'. Red arrows point from the highlighted outfit in the 3D view to the corresponding items in the sidebar.

3) 맵핑될 그리드를 만들어 줍니다. 그리드 작업 완료 후 그리드를 그룹 지어 원단을 맵핑하게 되므로 각 그리드의 순서와 위치, 그리고 어떻게 그룹을 맺어야 할지를 고려해서 작업합니다.

## 2. 업로드 하기 전 그룹작업

여러 그리드를 하나의 그룹으로 지정하게 되면 WebTex3D에서 하나의 패턴이나 소재를 한번에 바꿔볼 수 있습니다. WebTex3D에서는 그룹에 패턴이 입혀집니다.

상단 메뉴의 [도구-> 그룹 설정]을 누르면 아래 그림과 같은 메뉴가 열리게 됩니다.



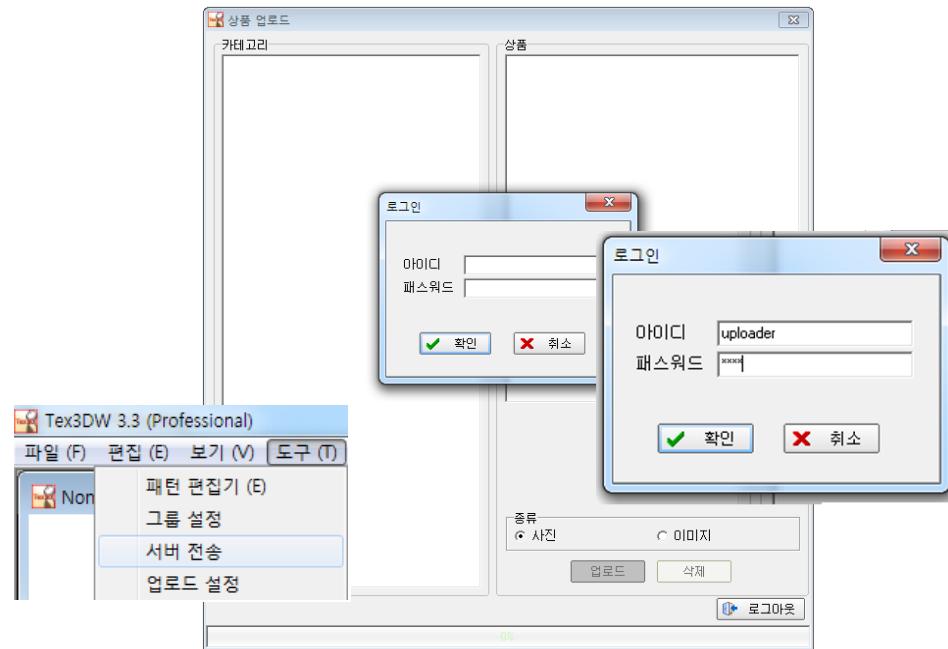
- '새 그룹 만들기' 버튼을 눌러서 그룹을 추가한 다음, 같은 원단으로 맵핑될 그리드의 번호를 클릭하면 빨간 글씨로 선택됩니다. 혹은 오브젝트 선택 아이콘 을 클릭하고 작업한 화면에서 원하는 오브젝트를 직접 선택하여 그리드를 선택할 수도 있습니다.

그리드 삭제 아이콘 을 누르면 그룹에서 제외됩니다.

- 추가된 그룹을 삭제 할 때는 '해제' 버튼을 클릭합니다.
- 아이콘은 화면에서 선택한 그리드를 확인할 때 선택합니다.

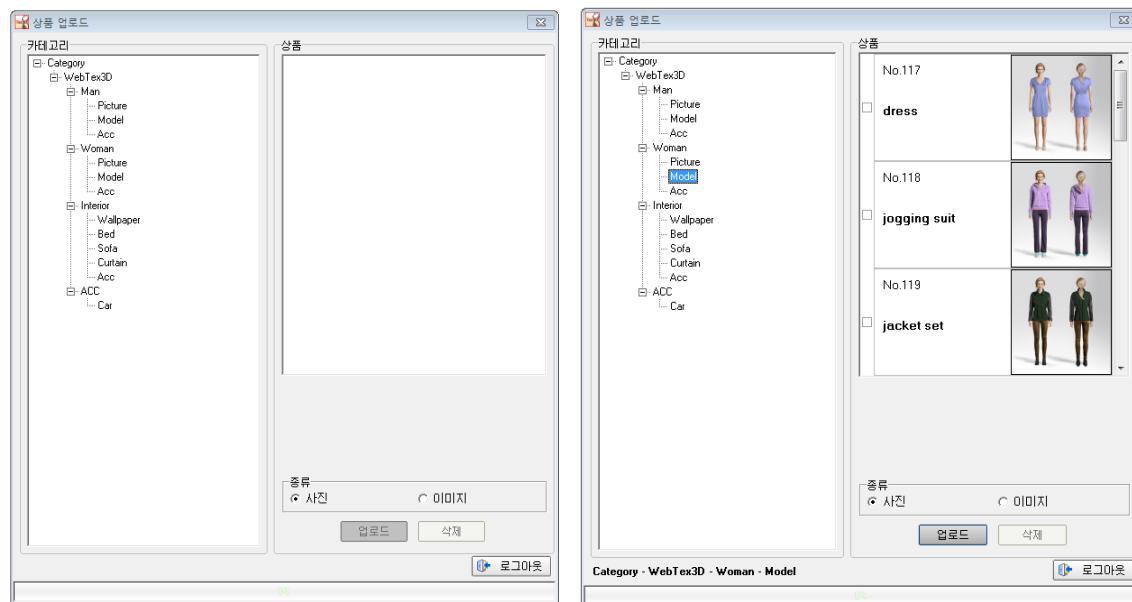
## 3. 서버 전송

- 1) 상단 메뉴에서 [도구-> 서버 전송]메뉴를 클릭 하면 로그인 창이 나타납니다.  
이 때, 고유 아이디와 패스워드를 입력합니다.



- 2) 좌측 카테고리에 업로드 할 상품의 카테고리를 선택한 후 업로드 버튼을 클릭합니다.  
○ 좌측 카테고리에 업로드 할 상품의 카테고리를 선택합니다.

(※단, 좌측 카테고리의 가장 최하위 항목을 선택하면 **업로드** 버튼이 활성화되지만, 그렇지 않으면 비활성화됩니다.)

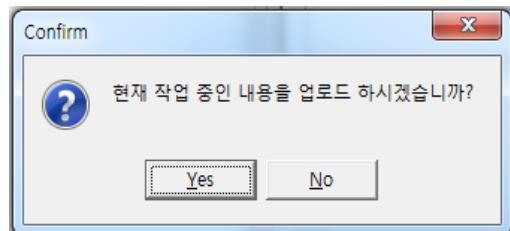


< 카테고리 선택 전 >

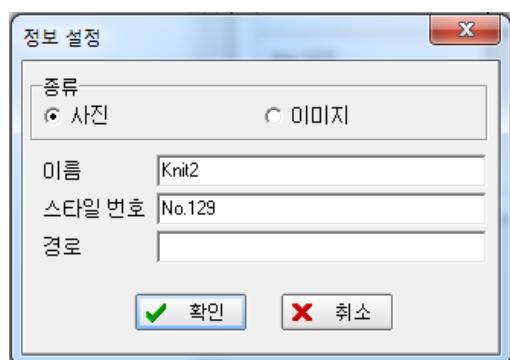
< 카테고리 선택 후 >

- 업로드 할 파일의 종류를 사진과 이미지 중 선택합니다.

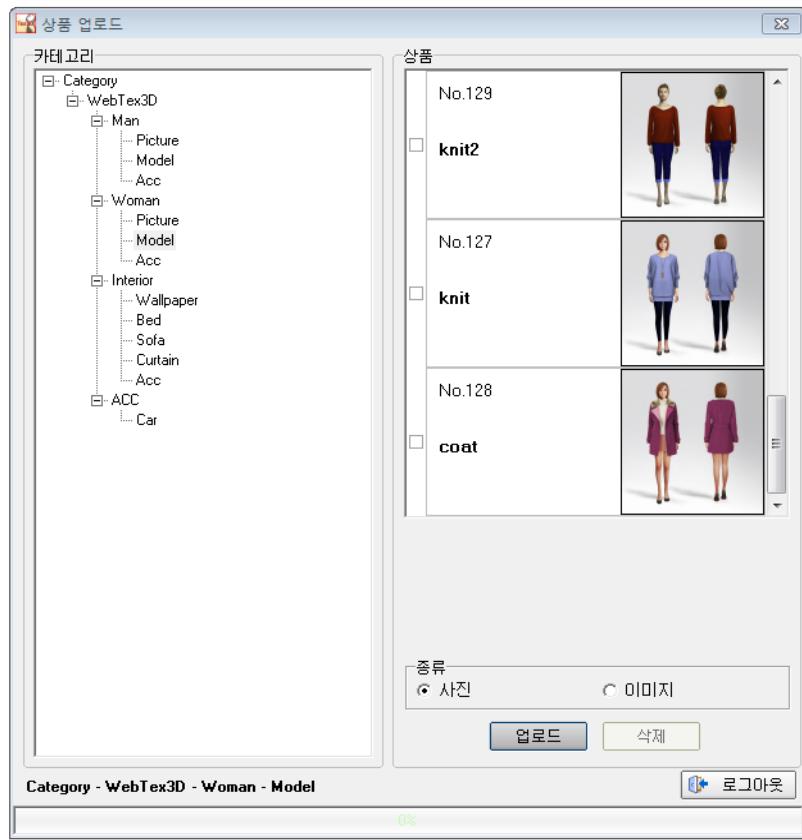
- **업로드** 버튼을 클릭하면 아래와 같은 창이 뜹니다.



**Yes** 버튼을 클릭하면 아래와 같은 정보 설정 창이 뜨며, 각 해당하는 정보를 입력합니다.

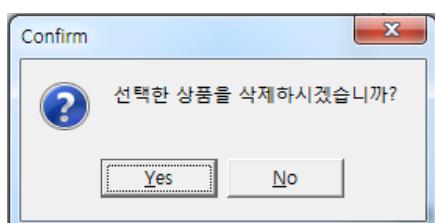


**확인** 버튼을 클릭하면 업로드가 완료됩니다.



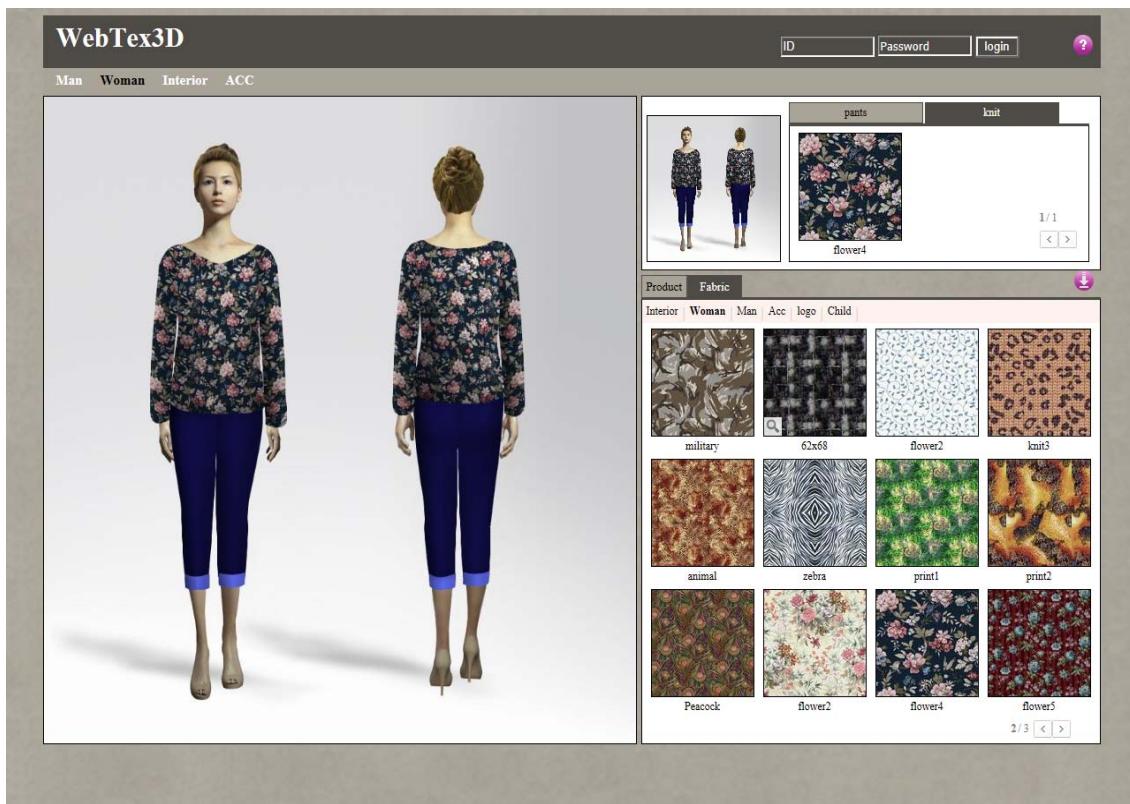
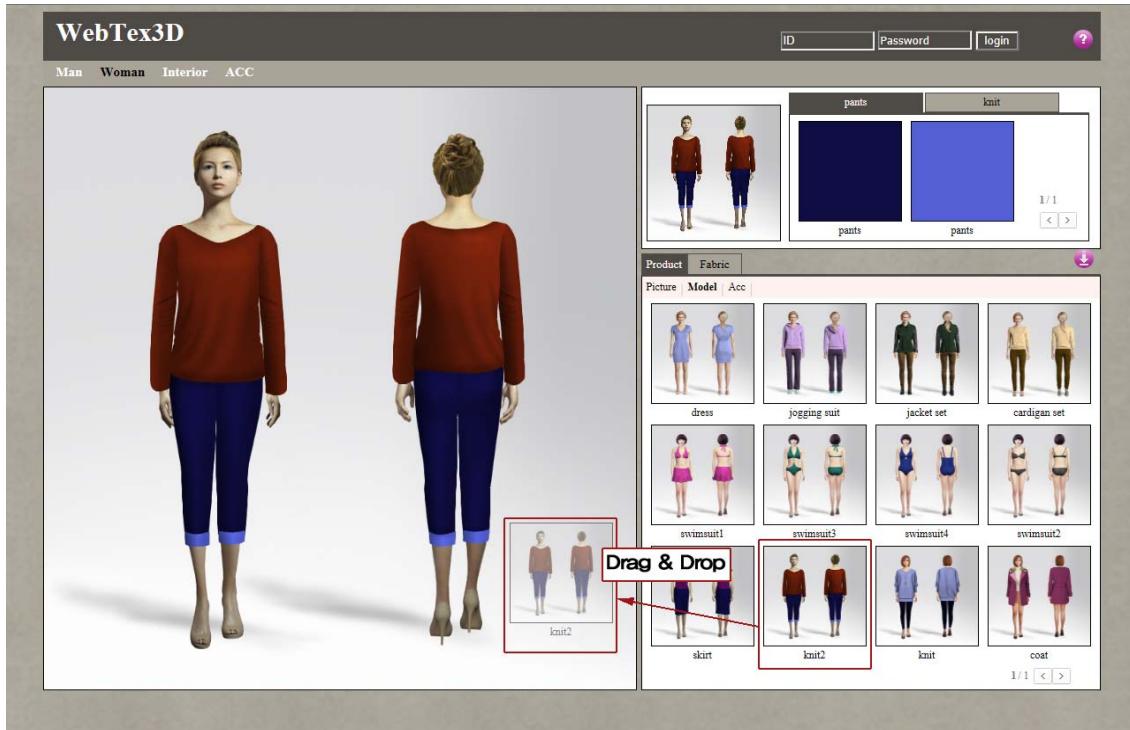
※ 데이터 삭제 시에는 삭제할 상품의 왼쪽 체크박스에 체크한 후 **삭제** 버튼을

클릭하면 아래와 같은 창이 뜨며, **Yes** 버튼을 클릭하면 데이터들이 삭제됩니다.



○ 상품 업로드를 완료할 시 우측 하단의 **로그마웃** 버튼을 클릭하면 로그아웃 됩니다(단, 초기화되어 상품 업로드 할 시 다시 로그인을 해야 합니다).

○ 업로드 된 데이터는 WebTex3D에 접속하여 확인 가능합니다.

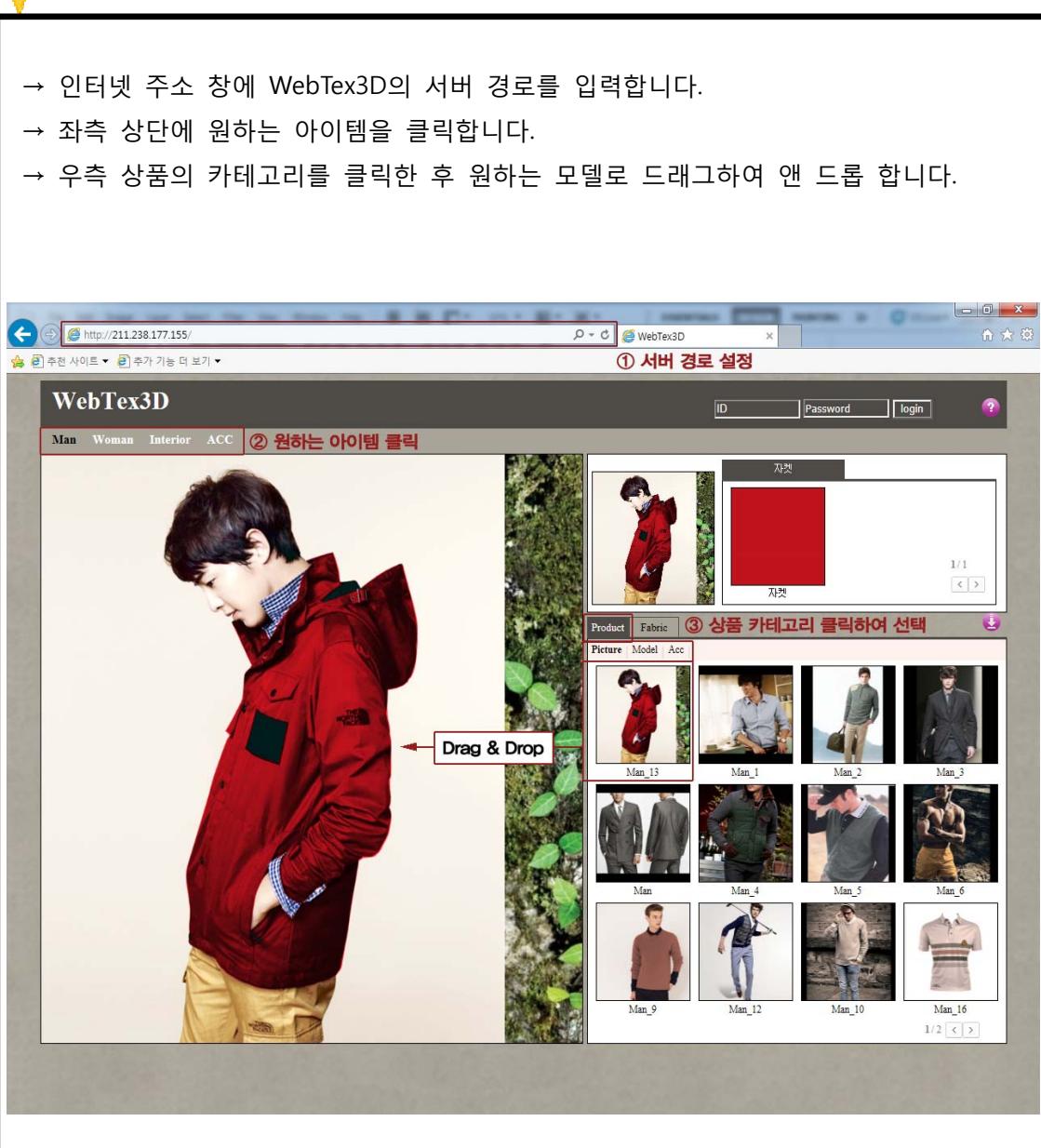


< 업로드 된 상품을 맵핑한 결과 >

## < WebTex3D 웹 페이지 사용방법 >

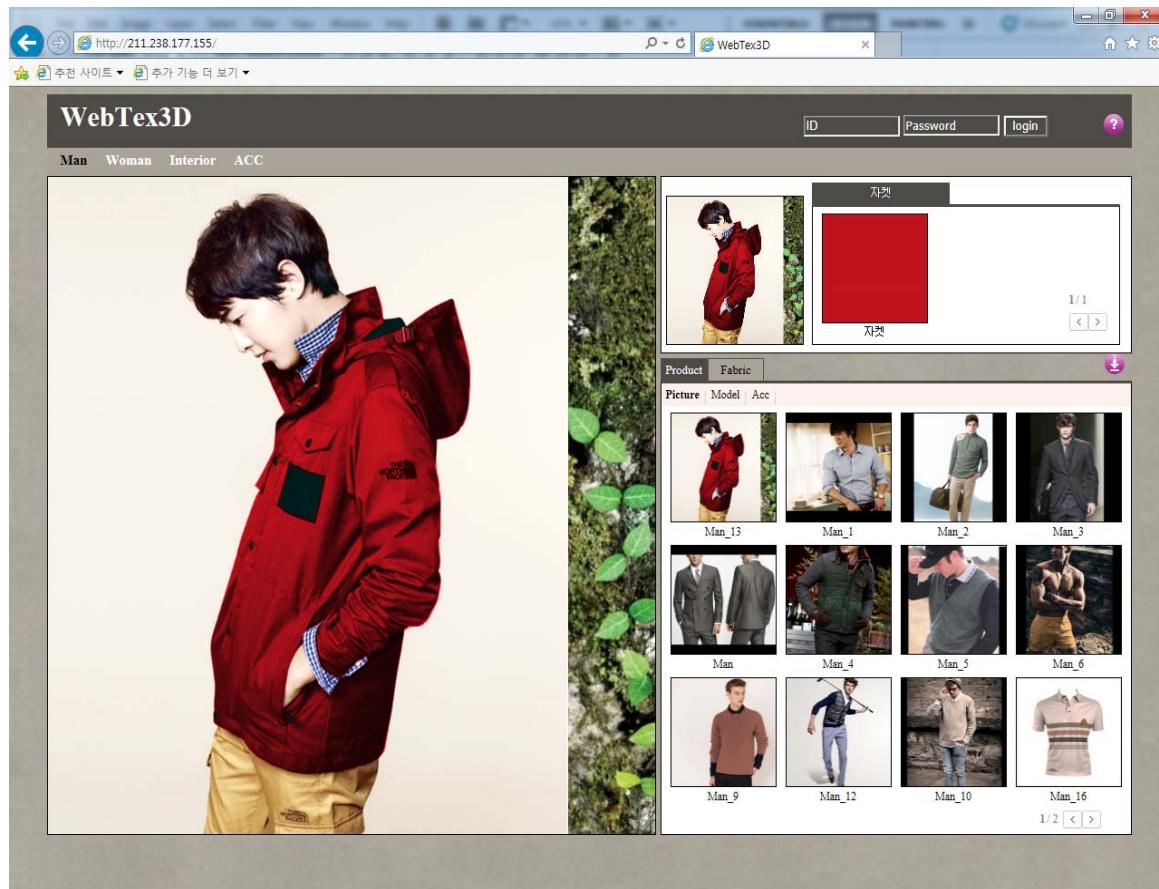
### 1. 사용자

#### 간단하고 쉽게 WebTex3D 사용하기



## 1) 접속

- 설정한 서버 경로로 WebTex3D 사이트에 접속합니다.

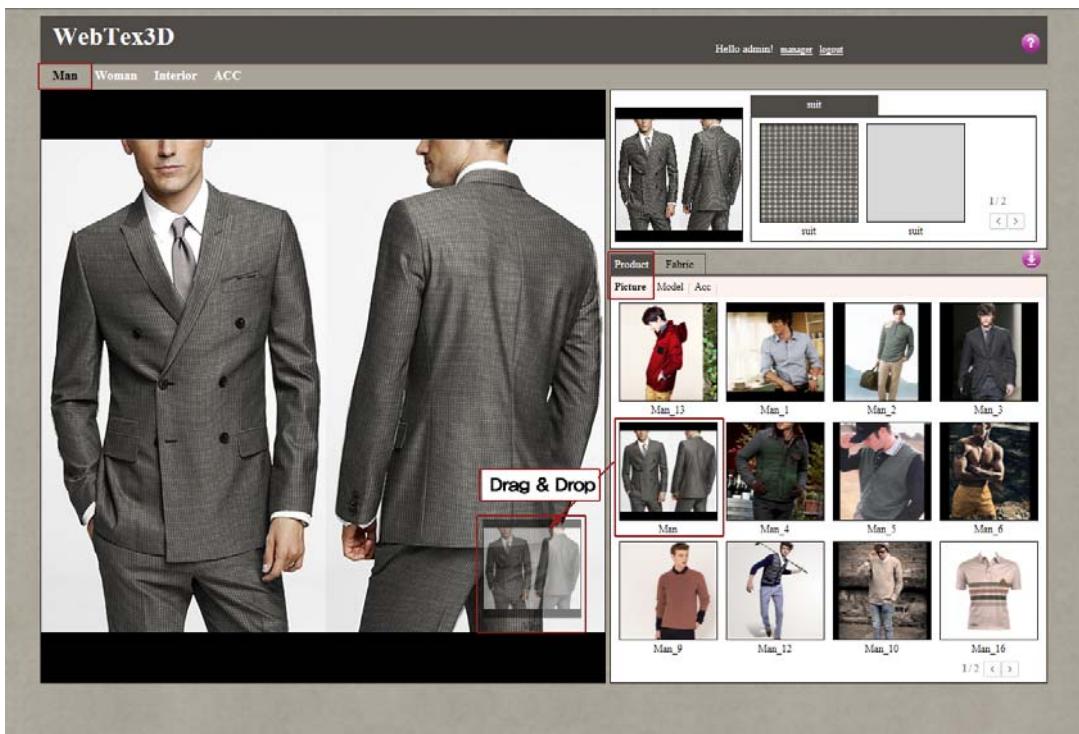


## 2) 카테고리 및 상품 선택

- 로그인 후, 상단의 주 카테고리 **Man    Woman    Interior    ACC** 를 선택한 다음,

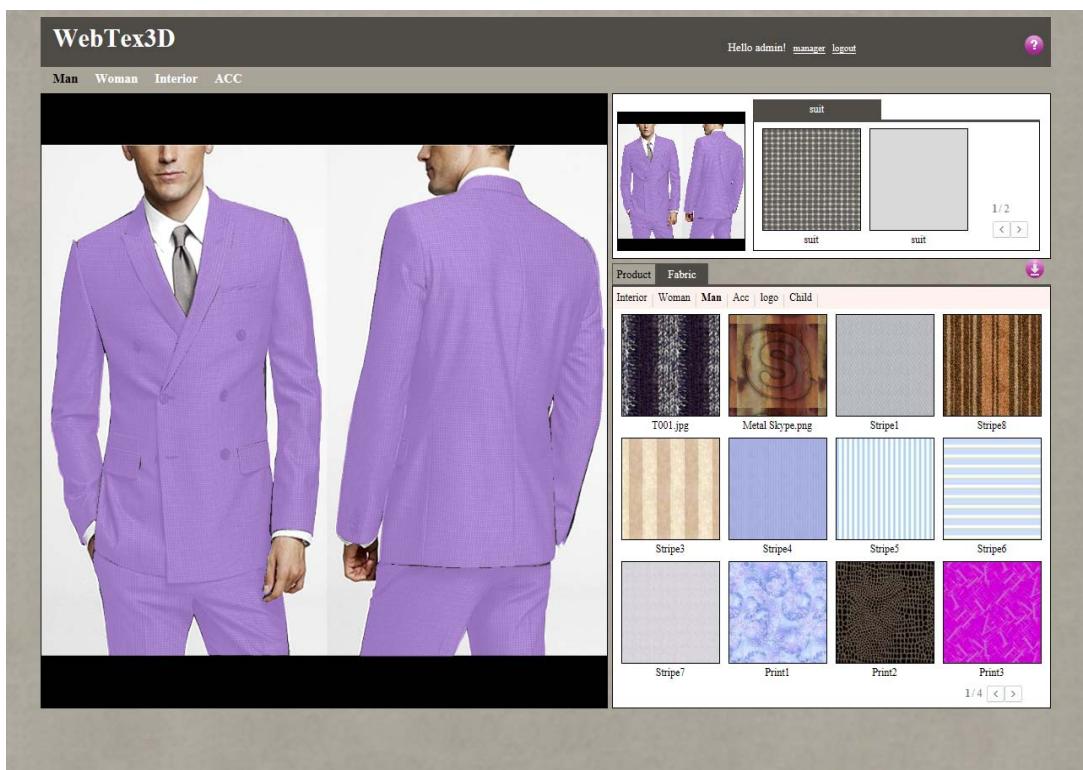
하단의 부 카테고리 **Product    Fabric** | **Picture    Model    Acc** | 를 선택하면 상품 목록이 나옵니다.

- 아래 그림은 카테고리 순서대로 "Man->Product->Picture" 를 선택한 화면으로서, 원단 맵핑을 원하는 이미지를 왼쪽 미리보기 화면으로 드래그 앤 드롭합니다.

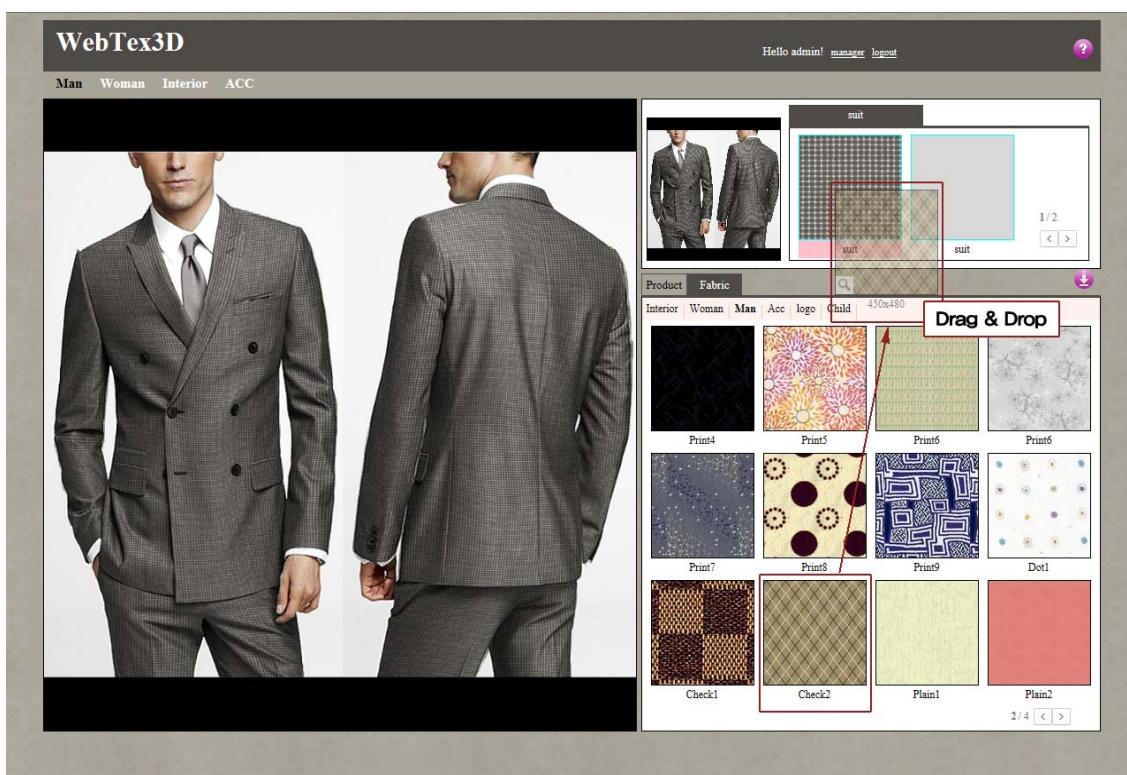


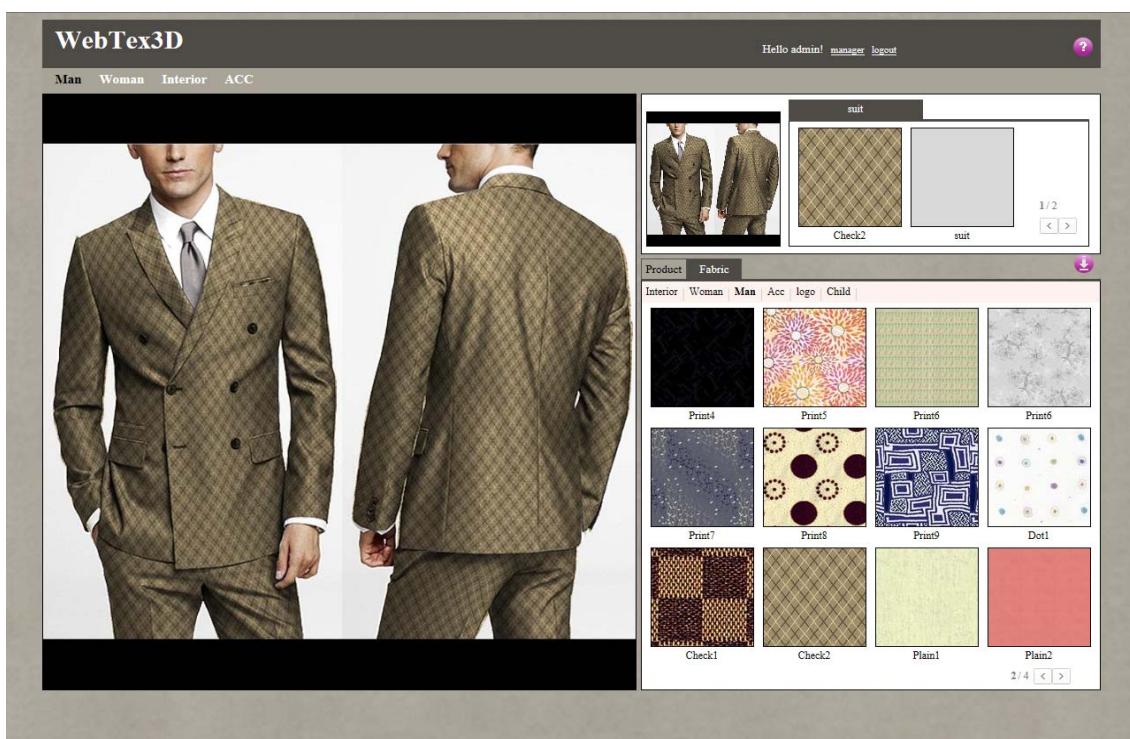
### 3) 원단 카테고리 선택 및 원단 맵핑

- 원단 맵핑할 영역을 확인합니다. 기존 원단에 마우스 커서를 올리면 맵핑이 될 영역이 화면에 표시됩니다.



- 맵핑할 원단의 카테고리를 선택합니다. 원하는 원단을 클릭하여 상단의 맵핑할 영역의 이미지에 드래그 앤 드롭합니다.

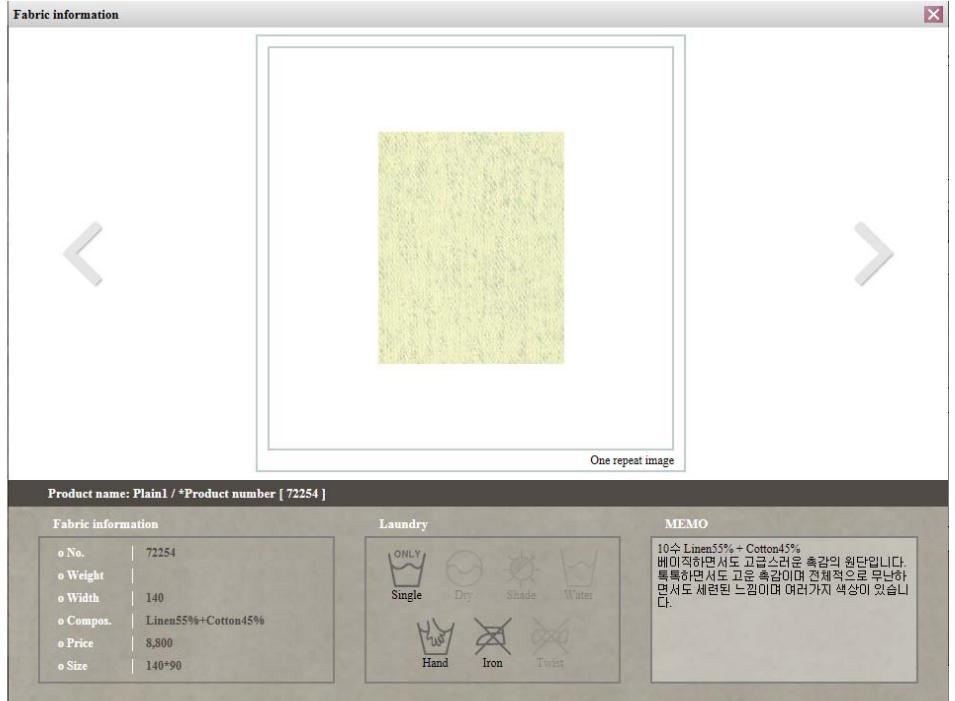




< 선택한 원단을 맵핑한 결과 >

## ▼ 하나 더 +

※ 원단 카테고리에서 원하는 원단 위에 마우스 커서를 올리면 좌측 하단에 돋보기가 나타납니다. 돋보기를 클릭하면 원단에 대한 상세 정보를 확인할 수 있습니다. 정보를 확인 후, 우측 상단의 ✕ 버튼이나 키보드 ESC 버튼을 클릭하면 창이 닫히게 됩니다.



→ 화면 상단에는 선택한 원단의 원 리피트 이미지가 나타나고, 하단에는 원단에 대한 무게, 넓이, 원단 혼용률, 가격, 사이즈, 세탁방법 등의 기본 정보와 원단에 대한 특이사항에 대한 정보까지 확인할 수 있습니다.



→ 또한, 좌우 화살표를 클릭하면 원단의 세부 이미지를 확인할 수 있습니다.

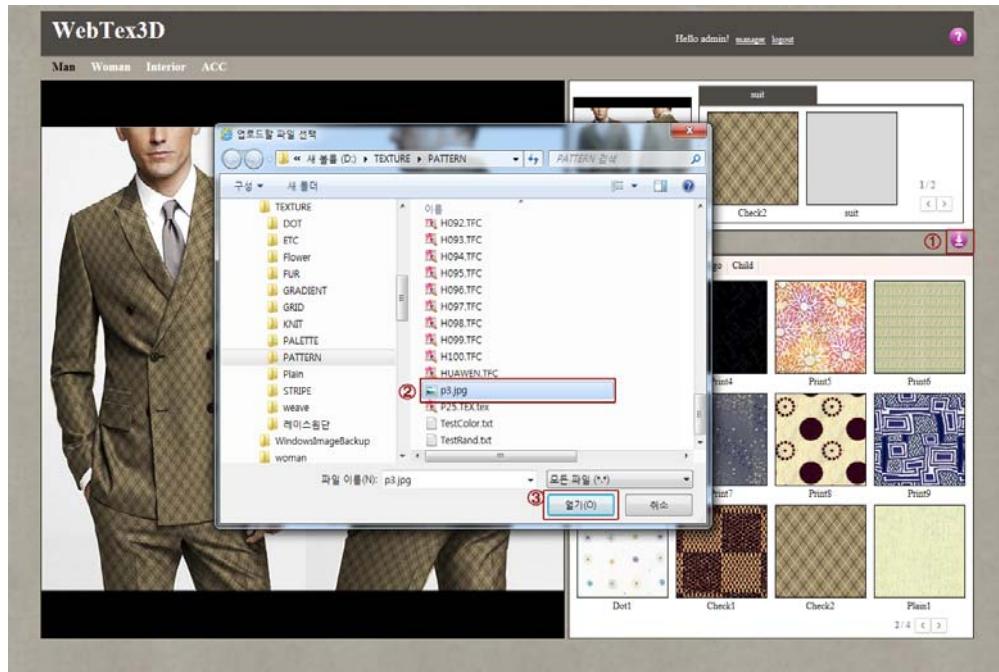
#### 4) 사용자 원단 이미지 업로드 및 맵핑

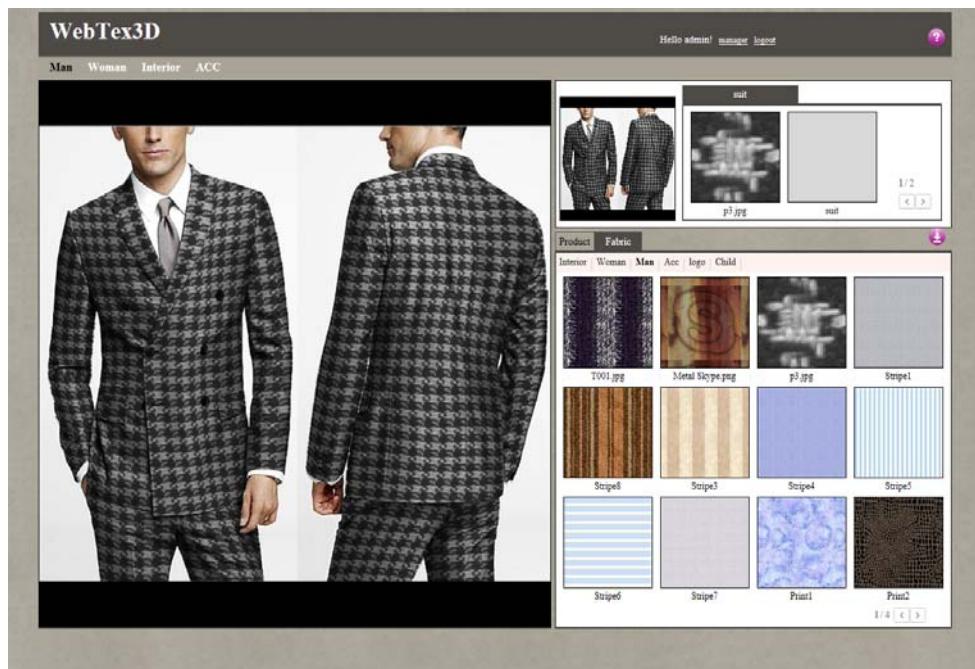
사용자가 맵핑을 원하는 원단이 있을 시, 사용자 컴퓨터에 있는 원단을 업로드 하여 맵핑할 수 있습니다.

- 원단 카테고리를 선택한 후,  버튼을 클릭하면 업로드 할 파일 선택 창이 오픈되고, 파일을

선택하여 불러옵니다(※단, 파일의 형태는 \*.jpg, \*.jpeg, \*.png, \*.gif, \*.tif, \*.tiff만 가능합니다.)

\*\* 원단의 이미지는 160dpi의 해상도를 권장합니다. 업로드 된 모델과 동일한 해상도여야 바르게 시뮬레이션이 됩니다. \*\*





< 업로드 한 원단을 맵핑한 결과 >

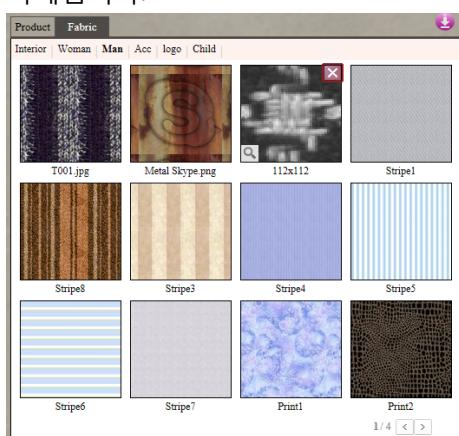
○ 아래의 그림과 같이 업로드 한 원단 이미지가 카테고리 제일 첫 번째로 보여지게 되며, 업로드

한 원단 이미지는 삭제할 수 있습니다(※단, 관리자가 업로드 한 원단 이미지는 관리자 모드에서

삭제할 수 있습니다).

삭제할 시에는 원단 이미지에 마우스 커서를 올리고 우측 상단의 버튼을 클릭하면

삭제됩니다.



## 5) 도움말

간단한 사용방법에 대한 도움말은 버튼을 클릭하면 확인할 수 있으며, 우측 화살표를 클릭하면 다음 페이지로 넘어갑니다.



## 2. 관리자

### 1) 접속 및 로그인

- WebTex3D 서버에 접속합니다.
- 아래와 같이 아이디와 패스워드를 입력한 후 **login** 버튼을 클릭합니다.



- 관리자 권한으로 로그인 했을 경우 화면입니다(※단, 사용자와 관리자가 보는 화면은 같습니다).

## 2) 카테고리 선택 및 관리

관리자 권한으로 로그인 후, **manager** 버튼을 클릭하면 아래의 화면으로 변경됩니다.

The screenshot shows the Product Management interface. At the top, there is a navigation bar with tabs: ① Product (highlighted), ② Fabric, ③ User, ④ Simulation. On the right side of the header are links for admin, Viewer, and Logout. Below the header, there are three levels of category selection:

- Category (Lev.1):** WebTex3D (selected)
- Category (Lev.2):** Man, Woman, Interior, ACC
- Category (Lev.3):** Picture, Model, Acc

Below each category level are buttons for Create, Modify, and Delete. The main area is divided into two sections:

- Product List:** A grid of 16 product thumbnails, labeled Man\_1 through Man\_16. Each thumbnail includes a small preview image and a caption below it.
- Product Information:** A form for managing a selected product. It includes fields for Name, Style No., Url, and Type (radio buttons for Picture or Image). There is also a large empty box for a picture.

### ○ Product

상품에 대한 카테고리를 생성, 수정, 삭제하는 메뉴입니다.

[주 카테고리]-[부 카테고리]-[상품 카테고리] 순서로 상품을 관리합니다.

### ㄱ. 카테고리 관리

각 카테고리의 관리 방법은 동일합니다.

a. 입력: 아래 텍스트 입력 칸에 추가하고자 하는 카테고리 명을 입력한 후  버튼을 클릭합니다.

Category (Lev.2)	
Man	Woman
Interior	ACC
<input type="text" value="Man"/>	
<input type="button" value="Create"/>	<input type="button" value="Modify"/>
<input type="button" value="Delete"/>	

Category (Lev.2)	
Man	Woman
Interior	ACC
Child	
<input type="text" value="Child"/>	
<input type="button" value="Create"/>	<input type="button" value="Modify"/>
<input type="button" value="Delete"/>	

< Child 입력 전 >

< Child 입력 후 >

(※단, 해당 카테고리 명이 이미 존재하는 항목이거나 공백일 경우 입력되지 않습니다.)

Category (Lev.2)	
Man	Woman
Interior	ACC
Child	
<input type="text" value="Man"/>	<input type="text" value=""/>
<input type="button" value="Create"/>	<input type="button" value=""/>

Category (Lev.3)	
<input type="button" value="^"/>	<input type="button" value="^"/>
<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="▼"/>

웹 페이지 메시지

 Creating category has Failed : Already exists

< 이미 존재하는 Man 입력 시 >

Category (Lev.2)	
Man	Woman
Interior	ACC
Child	
<input type="text" value="Man"/>	<input type="text" value=""/>
<input type="button" value="Create"/>	<input type="button" value=""/>

Category (Lev.3)	
<input type="button" value="^"/>	<input type="button" value="^"/>
<input type="button" value="▼"/>	<input type="button" value="▼"/>

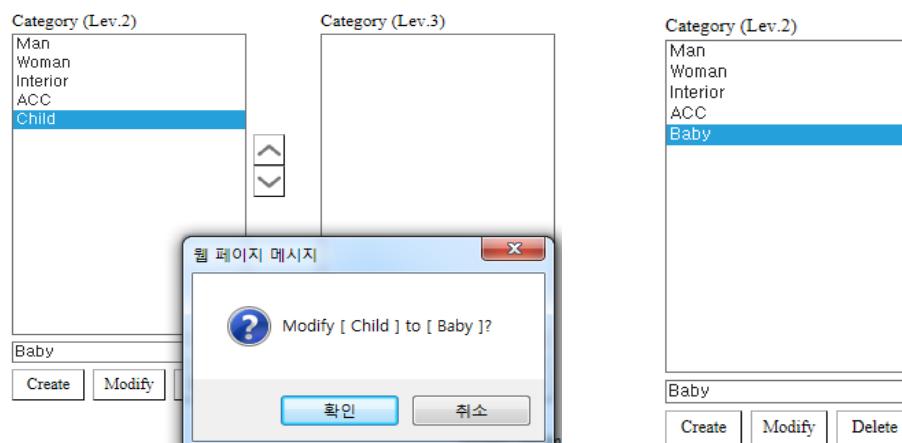
웹 페이지 메시지

 Category name must be at least 2 characters long.

< 공백 경우 >

- b. 수정: 수정을 원하는 항목을 선택한 후 텍스트 입력란에 수정하고 싶은 카테고리 명을 입력 후

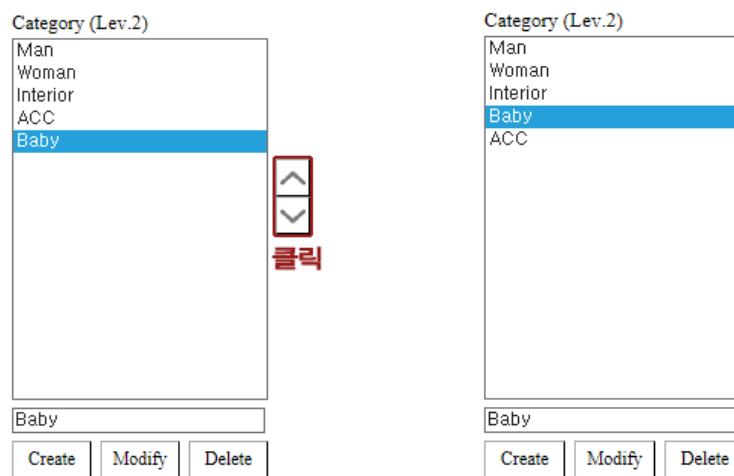
**Modify** 버튼을 클릭합니다.



< 수정 전 >

< 수정 후 >

- c. 화면 표시 순서 바꾸기: 순서를 변경하고자 하는 아이템 항목을 선택한 후 우측 클릭하여 순서를 변경합니다.



< 순서 변경 전 >

< 순서 변경 후 >

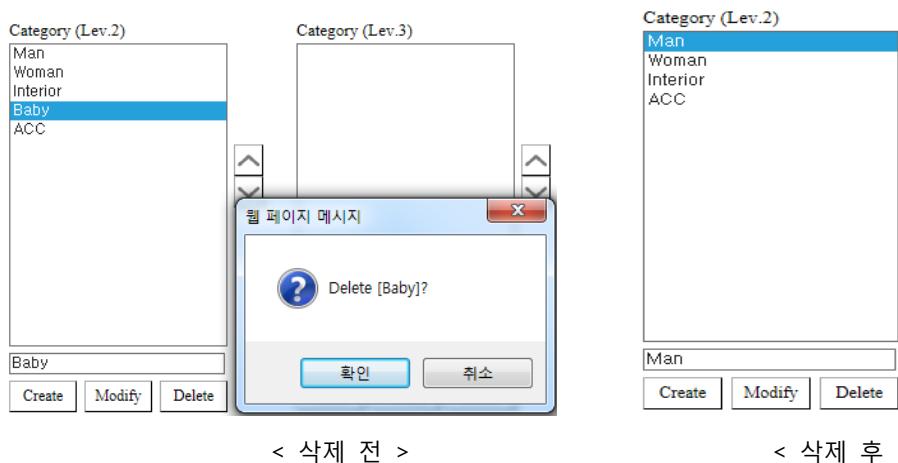
※ 우측 상단에 **Viewer** 버튼에 마우스 커서를 올리면 초록색으로 아이콘의 색상이 변경되며 클릭하면 적용된 화면을 볼 수 있습니다.



적용된 화면 >>

**Man**   **Woman**   **Interior**   **Baby**   **ACC**

**d. 삭제:** 삭제하고자 하는 카테고리 항목을 선택한 후  버튼을 클릭합니다. 해당 카테고리에 포함된 하위 카테고리와 상품이 모두 삭제가 되며, 삭제된 내용은 복구가 되지 않으므로 주의하기 바랍니다.



## ㄴ. 상품 선택 및 관리

카테고리 선택에 따라 속해있는 상품들이 하단에 보여집니다. 아래의 그림은 "Man->Picture"에 속한 상품과 수도 설명입니다.

The screenshot shows a web-based application for managing products. At the top, there are tabs for Product, Fabric, User, and Simulation, along with user status (admin, Viewer, Logout). Below the tabs is a hierarchical category structure:

- Category (Lev.1):** WebTex3D
- Category (Lev.2):** Man, Woman, Interior, ACC
- Category (Lev.3):** Picture, Model, Acc

Below the categories are buttons for Create, Modify, and Delete. To the right of the categories is a "Product List" section containing 16 thumbnail images of men's clothing. Each thumbnail has a label below it: Man\_13, Man\_1, Man\_2, Man\_3, Man, Man\_4, Man\_5, Man\_6, Man\_9, Man\_12, Man\_10, Man\_16, followed by three more thumbnails whose labels are partially visible. A "Delete" button is located at the bottom of this list.

To the right of the product list is a "Product Information" panel. It contains a large empty image placeholder, several input fields for Name, Style No., and Url, and a dropdown menu for Type (Picture or Image). There is also a "Modify" button at the bottom of this panel.

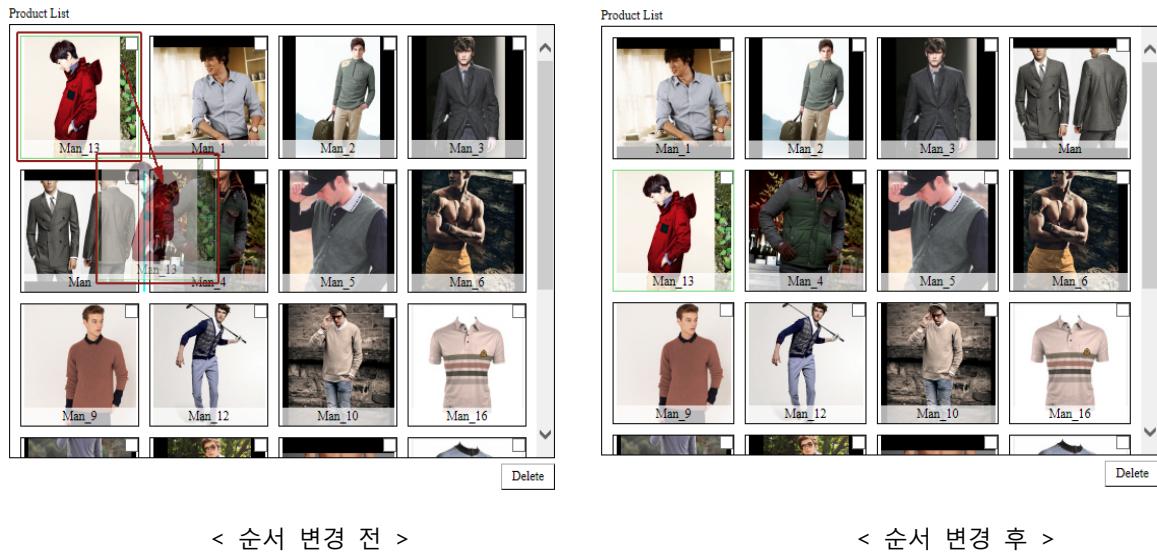
a. **수정:** 수정하고자 하는 상품을 마우스로 드래그 앤 드롭으로 우측의 정보창에 가져옵니다.  
상품명, 스타일 번호, 경로, 타입을 선택하여 수정합니다.

This screenshot illustrates the "Drag & Drop" feature. On the left, the "Product List" shows the same 16 clothing thumbnails. One thumbnail, labeled "Man\_13", is highlighted with a green border and has a red dashed line extending from its bottom-right corner towards the "Product Information" panel on the right. The "Product Information" panel itself is also outlined in red. Inside the panel, the "Man\_13" thumbnail is now displayed in a larger size with a red border. The input fields for Name, Style No., and Url are populated with "Man\_13". The Type dropdown is set to "Picture". A "Modify" button is at the bottom.

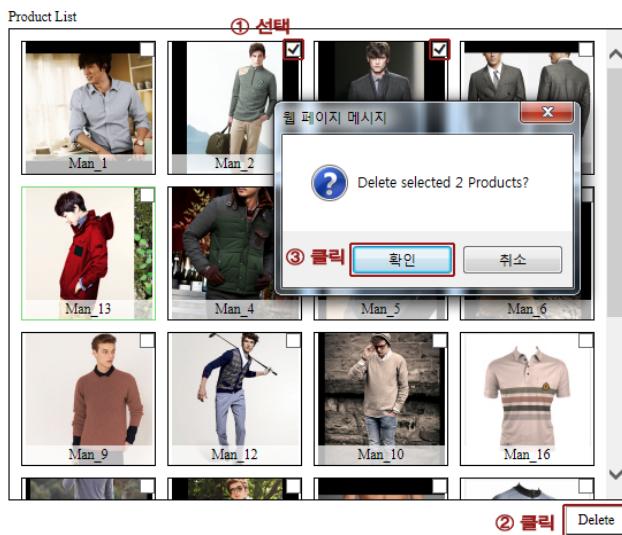
- \* **상품명:** 화면에 표시될 상품명
- \* **스타일 번호:** 업체에서 구분할 스타일 번호
- \* **경로:** 미리보기 화면 클릭 시 팝업 창으로 연결될 상품 페이지 주소

\* **타입:** 사진과 이미지를 분류하는 항목

**b. 상품 순서 변경:** 순서를 변경하고자 하는 파일을 선택한 후 드래그하여 원하는 위치에 드롭하면 변경됩니다.



**c. 상품 삭제:** 삭제하고자 하는 상품들을 체크한 후 우측 하단에 **Delete** 버튼을 클릭하면 삭제됩니다(※단, 삭제된 상품은 복구가 되지 않으므로 주의해야 합니다).

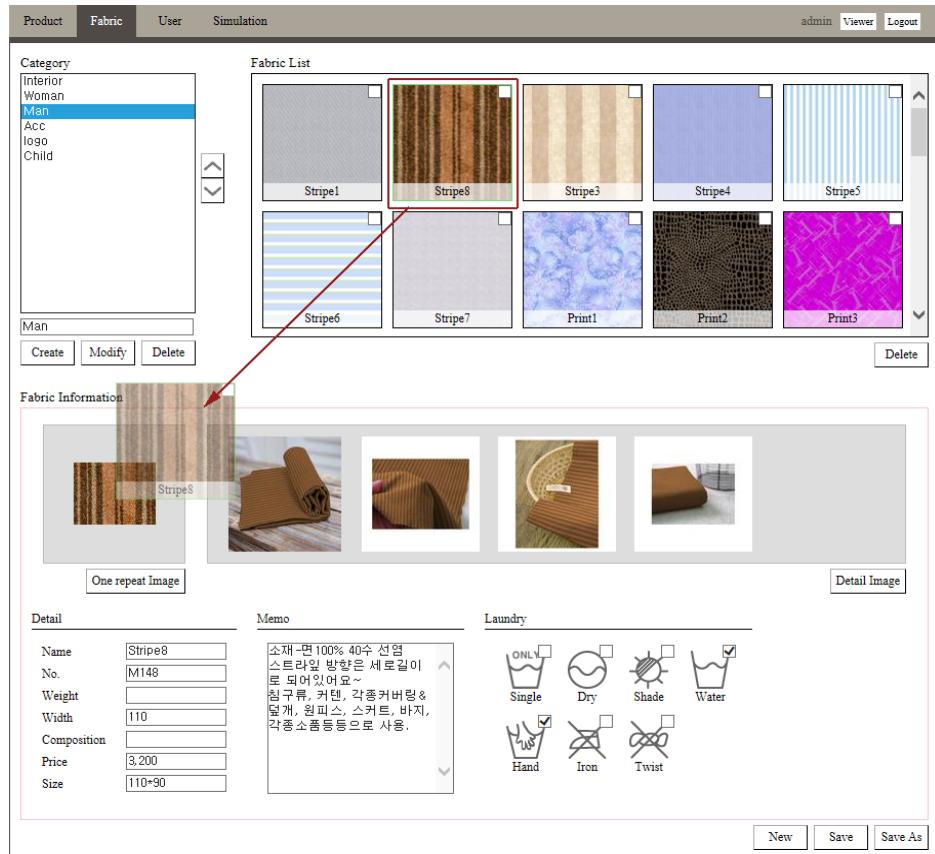


## ○ Fabric

### ㄱ. 원단 카테고리 및 목록 관리

아래의 그림과 같이 화면에 표시될 카테고리에 속한 원단 카테고리 및 목록 관리와 원단의 정보를 추가하고 수정할 수 있습니다. 주 카테고리를 선택한 후 원하는 원단을 드래그하여

원단 정보 창에 드롭한 후 원단에 대한 정보를 입력하거나 수정한 후에 저장합니다. 또한, 카테고리 삭제할 시 카테고리에 속한 원단이 모두 삭제되며, 복구가 되지 않으므로 주의합니다.



새로운 원단을 업로드 할 시 **Create** 버튼을 클릭한 후 새로운 카테고리 명을 만듭니다.  
원단의 원리피트 이미지와 디테일 이미지를 업로드 합니다. 그 외 원단의 디테일이나 간단한  
부연설명, 세탁방법을 작성한 후 **Save** 버튼을 클릭합니다.

The screenshot shows a software interface for fabric management. At the top, there are tabs for Product, Fabric, User, and Simulation, along with user status (admin, Viewer, Logout). The main area has two sections:

- Category ① 카테고리 생성**: A sidebar with a tree view of categories: Interior, Woman, Man, Acc, logo, and Child. 'Child' is selected and highlighted in blue. Below it is a 'Create' button.
- Fabric List**: A large empty list area with a scroll bar.

Below these sections is a red-bordered area labeled **Fabric Information ② 원단 정보 입력**:

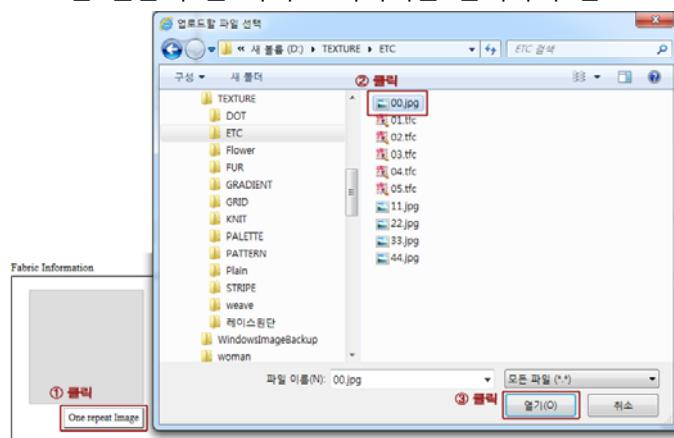
- Image Area**: Shows five preview images of fabrics with a 'One repeat Image' button below them.
- Detail** section:
 

Name: Flower1	No.: F01	Weight:	Width: 100	Composition:	Price: 3,200	Size: 110*90
---------------	----------	---------	------------	--------------	--------------	--------------
- Memo** section: A text area containing detailed fabric information.
- Laundry** section: Icons for washing instructions: Hand (checked), Single, Dry, Shade, Water, Iron, and Twist.
- Buttons**: 'New', 'Save' (highlighted in red), and 'Save As'.

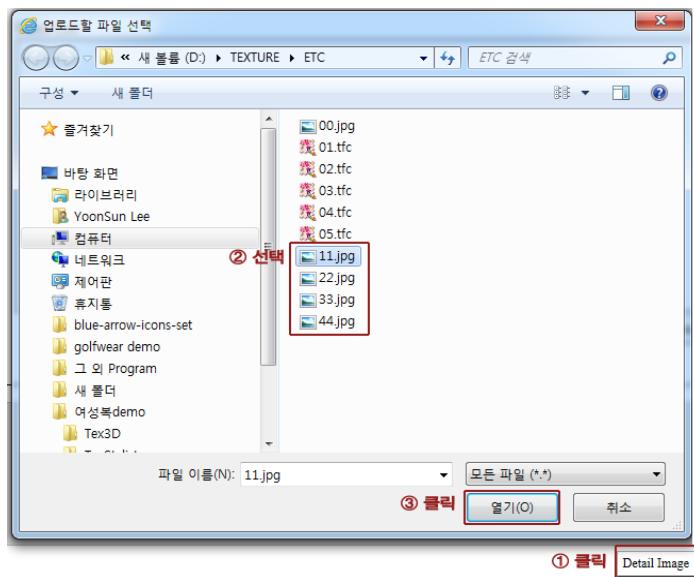
## L. 원단 정보 입력

a. **One repeat image:** 화면에 표시될 원단에 대한 정보를 입력합니다. 우선, **One repeat Image**

버튼을 클릭하여 업로드 할 원단의 원 리피트 이미지를 선택하여 업로드 합니다.



b. **Detail image:** **Detail Image** 버튼을 클릭하여 다양하게 적용된 원단의 이미지를 하나씩 선택하여 업로드 합니다(※단, 총 5 개의 파일까지 업로드 할 수 있습니다).



※ 아래 그림은 원 리피트 이미지와 디테일 이미지를 업로드 한 화면입니다. 그리고 **X**

**버튼을 클릭하여 삭제할 수 있습니다.**



c. **Detail:** 업로드 한 원단 이미지에 대한 디테일 정보를 입력합니다. 이름, 번호, 무게, 넓이, 혼용률, 가격, 사이즈를 기재할 수 있습니다.

d. **Memo:** 원단의 촉감, 용도 등 원단의 특이사항 등을 입력합니다.

e. **Laundry:** 원단의 세탁방법을 선택합니다.

Detail		Memo	Laundry
Name	Flower1	소재 - 면 100% 40수 선염 화이트 컬러 배경에 세가지 의 컬러 꽃 문양이 가로길이 로 나열되어 있음. 침구류, 커튼, 달개, 각종 소 품 등으로 사용 가능.	<input type="checkbox"/> ONLY Single
No.	F01		<input type="checkbox"/> Dry
Weight			<input type="checkbox"/> Shade
Width	100		<input checked="" type="checkbox"/> Water
Composition			<input type="checkbox"/> Hand
Price	3,200		<input checked="" type="checkbox"/> Iron
Size	110*90		<input type="checkbox"/> Twist

**c.**

- a. **New:** 새로운 원단의 이미지와 정보를 업로드 합니다.
- b. **Save:** 원단의 이미지와 정보를 입력한 후 저장 합니다.
- c. **Save as:** 기존의 원단의 이미지나 정보를 수정한 후 다시 저장합니다.

### ○ User

사용자와 관리자의 권한을 부여하는 부분으로 상품과 원단 카테고리 관리와 동일하며, 목록에서 선

하면 우측에서 정보를 확인할 수 있습니다. 각각의 정보는 아래와 같습니다.

The screenshot shows a web-based application interface for managing users. At the top, there is a navigation bar with tabs: Product, Fabric, User (which is selected and highlighted in blue), and Simulation. On the far right of the header, there are links for admin, Viewer, and Logout. Below the header, there are two main sections labeled 'a.' and 'b.'

**Section a. User List:** This section contains a list of user IDs: guest, test, upload, admin, and uploader. The 'guest' entry is currently selected and highlighted with a blue background.

**Section b. User Information:** This section displays detailed information for the selected user ('guest'). The fields are as follows:

ID	guest
Password	(empty input field)
Name	손님
Upload Limit	0
Permission	<input checked="" type="radio"/> Normal <input type="radio"/> Uploader <input type="radio"/> Administrator

At the bottom of this section are three buttons: Create, Modify, and Delete.

a. **User List:** ID를 가지고 있는 사용자들의 목록을 볼 수 있습니다.

#### b. User Information

- \* **ID:** 로그인 할 시 사용하는 아이디
- \* **Password:** 로그인 할 시 사용하는 암호
- \* **Name:** 사용자의 이름
- \* **Upload Limit:** 해당 사용자가 원단을 업로드 할 수 있는 개수
- \* **Permission:**
  - Normal: 가장 기본적인 권한
  - Uploader: Tex3D를 이용하여 Tex3D파일을 업로드 할 수 있는 권한
  - Administrator: 관리자 페이지에 로그인하여 카테고리, 상품, 사용자 권리 권한



#### 주의!

※ 사용자를 삭제할 경우 해당 사용자가 업로드 한 원단은 모두 삭제되고, 복구가 되기 않으므로  
주의합니다.

## ○ Simulation

**Cleanup** 버튼을 클릭하면 웹 페이지에서 이전까지 쌓인 시뮬레이션 결과를 삭제하여 시뮬레이션의 속도를 향상시킵니다.



하나 더 +

※ **manager** 버튼과 **Viewer** 버튼을 이용하여 화면을 이동하며 작업할 수 있습니다.

**Logout** 버튼을 클릭하면 로그아웃 됩니다.